1°VARIANTE OPZIONALE PER LA PRIMA PARTE

ACCORPAMENTO DELLE REGIONI

Con questa variante si introduce nel gioco la possibilità di accorpare le regioni in 4 blocchi prestabiliti: SUD, CENTRO/SUD, CENTRO/NORD, NORD.

La campagna elettorale verrà giocata su quattro compartimenti (blocchi) regionali.

Compartimento del sud composto da: Sicilia, Calabria, Puglia , Basilicata e Campania = 91 seggi

Compartimento del centro/sud composto da: Molise, Abruzzo, Lazio, Sardegna e Umbria = 52 seggi

Compartimento del centro/nord composto da: Marche, Toscana, Emilia Romagna, Liguria e Piemonte = 78 seggi

Compartimento del nord composto da: Lombardia, Valle d’Aosta, Veneto, Trentino Alto Adige e Friuli Venezia Giulia = 88 seggi

La procedura è la solita come nella versione standard, i giocatori dopo aver scelto se accantonare alcune cifre da usare per eventuali bonus, iniziano la campagna elettorale , con la differenza però che investiranno il loro budget a disposizione compartimento per compartimento.

Si comincia con il blocco delle regioni del sud. Si prendono i 5 tassellini esagonali regioni appartenenti al blocco in questione e si posizionano a fianco della tabella scrutinio regione. Dopo il tiro di dado per stabilire quale giocatore inizierà il posizionamento delle pedine, si darà il via alla campagna elettorale, terminata la quale, dopo aver stabilito l’affluenza alle urne si procederà con lo scrutinio.

Questa procedura verrà usata per tutti e 4 i compartimenti regionali, ovviamente le monete spese nella campagna elettorale, compartimento per compartimento, ogni volta verranno scartate e messe nella scatola.

Il giocatore (schieramento) che vince la campagna elettorale nel compartimento in votazione si aggiudicherà la somma dei seggi appartenenti alle 5 regioni .